Сценарий военно-патриотической игры «Зарничка»

Автор разработки: Маркова Татьяна Александровна

Тема: военно-патриотическая игра «Зарничка»

Форма работы: квест - игра

Возраст детей: все возрастные группы

Цель: воспитание основ патриотизма и гражданственности у детей дошкольного возраста.

Задачи:

1. формировать патриотические чувства и уважение к армии;
2. формировать знания о военных защитниках Родины;
3. знакомить детей с военными профессиями;
4. развивать двигательные качества: быстроту, силу, ловкость, координацию движений, а также уметь действовать в сложных жизненных ситуациях;
5. формировать нравственные качества: инициативу и самодеятельность, сознательную дисциплину, чувство товарищества и командный дух.

Оборудование: ориентиры, обручи малого размера, обручи большого размера, гимнастические скамейки, длинная верёвка, медицинские принадлежности, флажки, эмблемы станций, палатка, музыкальное сопровождение.

Предварительная работа:

1. Подготовка материала на военную тематику (подбор литературы, видео, демонстрационного материала), образовательная деятельность на военную тему.
2. Ознакомление детей с праздником День Победы: знакомство с художественными произведениями, разными родами войск; знакомство детей с военными специальностями и т.д.
2. Подготовка необходимого материала.
3. Создание штаба по подготовке и проведению военно-патриотической игры «Зарничка" с определением функций каждого члена штаба.
4. Подготовка уличных площадок: разметка игровых зон для проведения каждой станции; подготовка площадки для построения (штаба); подготовка площадки для «Полевой кухни».
5. Составление маршрутного листа с указанием места на ней, где находятся станции для прохождения игры.
6. Подбор спортивного инвентаря для заданий.

Место проведения: территория детского сада.

Ход игры:

Звучит торжественный марш, дети под руководством командиров отрядов собираются на площадке перед главным штабом, выстраиваются по периметру.

Инструктор: Здравствуйте, товарищи, бойцы!

Дети: Здравствуйте!
Инструктор: Здравствуйте уважаемые взрослые, гости и родители.
Все: Здравствуйте!

Инструктор: Парад! Равняйсь, смирно! Равнение на Флаг Российской Федерации!

(Звучит гимн Российской Федерации. Все исполняют.)

Инструктор: Дорогие ребята! Дорогие гости! Поздравляем всех с великим праздником Победы. 75 лет отделяют нас от того незабываемого дня, когда над нашей Родиной прогремело долгожданное слово «Победа!». Путь к Победе был очень тяжелым! Весь наш народ поднялся на борьбу с фашистскими захватчиками. Нелегко было бойцам защищать нашу страну. Надо было быть не только отважным, но и много уметь.

Сегодня мы проводим военно - патриотическую игру «Зарничка», посвящённую Дню Победы! В игре вы пройдёте курс молодого бойца и сможете показать свои умения в военном деле. К выполнению боевых заданий готовы?

Дети (хором) Готовы!

Инструктор: Для выполнения заданий Вам необходимо будет пользоваться картой, где стрелкой обозначено ваше передвижение по маршруту. Отряду на последнем этапе будет отдан талон - пропуск на «полевую кухню». После прохождения всех этапов, отрядам необходимо построиться и пройти на площадку где располагается «полевая кухня, талон отдать начальнику «полевой кухни». Задание понятно?

Дети (хором) Да!

Инструктор: Внимание! Командиры! Представить свои отряды, и получить маршрутные листы.

(Представление команд (название, девиз), получение карт)

1. старшая «А» группа

2. старшая «Б» группа

3. старшая «В» группа

4. подготовительная к школе «А» группа

5. подготовительная к школе «Б» группа

6. подготовительная к школе группа компенсирующей направленности

(Отряды организованно знакомятся с маршрутами.)

Инструктор: Группы! Смирно! К выполнению заданий приступить!

(Каждый отряд согласно своему маршруту передвигается по дистанции, для выполнения боевого задания)

На каждой станции ребят встречает боец – организатор этого этапа, который ставит перед отрядом боевую задачу и контролирует её выполнение. К бойцу на каждой станции приставлены ребята из «Юнармии» и военнослужащие КРООСТОВ «Пограничник».

После прохождения этапа на маршрутный лист приклеивается звездочка, в знак того что этап пройден.

(Прохождение маршрутов)

Станции

1. ***«Болото»***
Марш бросок по болотистой местности.
Участники, в колонне по одному, проходят участок болотистой местности, перепрыгивая «с кочки на кочку» (кочки — нарисованные на асфальте круги либо разложенные на асфальте обручи, картонки и др.).

2. ***«Меткий стрелок»***
Нужно попасть гранатой (мешочки с песком) в грузовик (расстояние 1,5 -2 метра). Побеждает та команда, у которой было больше всех попаданий.

3. ***«Полевой госпиталь»***
Оказание первой медицинской помощи пострадавшим, при выполнении задания. Медсёстры делают перевязку раненым и вместе с сопровождающими доставляют их в «госпиталь».

4. ***«Минное поле»***
Найти и обезвредить «мины».
Задача саперов с помощью «миноискателей» (лопаток или клюшек) найти, раскопать «мины» и обезвредить (собрать).

5. ***«Полоса препятствий»***
Прыжки в обручи, прохождение «змейкой», кто дальше кинет (цветные шарики для сухого бассейна).

6. ***«Привал»***
Задача бойцов необходимо «разжечь» костёр и «вскипятить» чай. Для этого необходимо найти дрова, ветки, хворост и «разложить костер».

7. *«Музыкальная палатка»*

Участники должны пропеть военную песню. Оценивается громкость, слаженность, организованность.

После того как отряды выполнили свое секретное задание, все снова собираются на площадке перед штабом и сдают раппорт инструктору по физической культуре о том, что задание выполнено.

Инструктор: хочу выразить вам свою благодарность за участие в игре и отличное выполнение боевых заданий и наградить вас талонами на «полевую кухню».

Отряды получают талон – пропуск на «полевую кухню» и отправляются на площадку, где организованна кухня. Там накрыты столы с солдатской кашей и чаем. Талоны необходимо отдать начальнику кухни.

В конце мероприятия фотоссесия с военными и юнармейцами.

Приложение 1

Маршрутный лист _____ группа

ПОЛЕВАЯ КУХНЯ
НА ВОЙНЕ, КАК НА ВОЙНЕ!