

*Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад комбинированной направленности №3»
города Сосновоборска*

**МАДОУ ДСКН №3
г.Сосновоборска**

**Наш адрес:
662501**

**Красноярский край
г.Сосновоборск
ул.Солнечная, д.27**

рабочий телефон: 8 (391-31) 2-45-01

email: dou3s@mail.ru

**адрес сайта:
<http://ds3.krn.prosadiki.ru>**

**группа в ВК:
<https://vk.com/club167639029>**

**группа в «Одноклассниках»:
<https://ok.ru/group/53824131694744>**



*«Воспитание гражданина невозможно,
если не прививать малому человеку
патриотические чувства»
В.А. Сухомлинский*

Военно-патриотическая игра «ЗАРНИЧКА»



***Инструктор по ФК
Маркова Татьяна Александровна***

2020 год

11.	«Поле со стратегическими запасами»	Найти, спрятанные на участке припасы конфеты, печенье (всё это упаковывается в герметичные пакеты). Оценивается большее количество найденных припасов.
12.	«Полоса препятствий»	Прыжки в обручи, прохождение «змейкой», кто дальше кинет (цветные шарики для сухого бассейна). Оценивается правильность выполнения.
13.	«Полевой госпиталь»	Оказание первой медицинской помощи пострадавшим, при выполнении задания. Медсёстры делают перевязку раненым и вместе с сопровождающими доставляют их в «госпиталь».
14.	«Болото»	Марш бросок по болотистой местности. Участники, в колонне по одному, проходят участок болотистой местности, перепрыгивая «с кочки на кочку» (кочки — нарисованные на асфальте круги либо разложенные на асфальте досточки, картонки и др.).
15.	«Секретное донесение»	Собрав на этапах, все части секретного донесения, отряд отправляется в штаб игры, для его расшифровки. Ведущий дает команду вскрыть пакеты, собрать все части секретного донесения и расшифровать его. Дети выполняют задание, составляют из частей герб города России.

Перечень станций		
№	Название станций	Задания
1.	«Разведка»	Скрытное перемещение по пересеченной местности. Отряд во главе с разведчиками проходят полосу препятствий (бег змейкой, пролезание в обруч, перепрыгивание через препятствия).
2.	«Минное поле»	Найти и обезвредить «мины». Задача саперов с помощью «миноискателей» (клюшки от детского «гольфа» или «хоккея») найти и раскопать «мины» (пластмассовые диски, закопанные на глубине около 5 см). для поиска.
3.	«Связисты»	Наладить связь со штабом. Прокладывание кабеля и проверка связи со штабом. Связисты разматывают кабель (тонкая веревка, намотанная на круглую палочку и привязанная одним концом к колышку), продвигаясь к телефону, который расположен на расстоянии 5-7 метров. Как только линия связи проложена, связисты подают сигнал флажком.
4.	«Шлагбаум»	Чтобы поднять шлагбаум нужно ответить на вопросы: - В какой стране мы живём? (России); - Кто защищает нашу Родину? (армия,

		солдаты); - Скажите, какие военные профессии вы знаете? (моряки, артиллеристы, летчики, связисты, танкисты, пограничники, пехотинцы) и т.д.
5.	«Меткий стрелок»	Нужно попасть гранатой (мешочки с песком) в грузовик (расстояние 1,5 -2 метра). Побеждает та команда, у которой было больше всех попаданий.
6.	«Подвижная мишень»	Нужно сбить снарядами (шарики от сухого бассейна) как можно больше воздушных шаров, слегка привязанных к нижним веткам деревьев. Дети по очереди бросают шарики (одна попытка), стараясь попасть и сбить шар.
7.	«Открой портфель»	Инструктор: - Ребята, по карте я вижу, что под этим деревом спрятаны документы. Давайте их найдём. Дети находят портфель. Инструктор: - Портфель мы нашли, но он не открывается. Нужен пароль! Давайте с вами подумаем, слово должно быть военное. - Назовите военное оружие? - Назовите военную технику? Не получается!

		- Давайте расскажем стихотворение, там много военных слов, оно нам поможет: «Морякам, артиллеристам Пограничникам, связистам - Всем, кто мир наш бережёт И границы стережёт, За великие дела Слава, слава и хвала!» Инструктор: - Портфель открылся, вот и секретные документы. Вы отлично справились со всеми заданиями. Я хочу выразить вам благодарность и наградить медалями за быстроту, ловкость и дружбу, проявленную в игре.
8.	«Строевая подготовка»	Каждая команда выполняет перестроение по команде инструктора (направо, налево, кругом, на месте шагом марш, вперёд шагом марш, смирно).
9.	«Огневой рубеж»	Сбей вражеский танк. Участники по очереди метают «гранату» (мешочек с песком). С расстояния 3 метров стараются попасть в вертикальную мишень - макет танка (картонная коробка с нарисованным на ней силуэтом танка).
10.	«Мотострелки»	Участники игры, тройками, проезжают на самокатах, по размеченным дорожкам (длина дистанции 20 м).